

FILOSOFIA PRIMER SEMESTRE 2016

CARTEDRATICO: MARIA LUISA BERMEO SALGADO
GRUPOS: 1º. C,D,F,G
PROPÓSITO DE LA UNIDAD CURRICULAR DE APRENDIZAJE. Después de ubicar la lógica dentro de la Filosofía, el debe de elaborar conceptos; emitir juicios y hacer razonamientos.
BLOQUE I.- Introducción a la Filosofía. 1.1 El Hombre como un ser pensante en relación a su entorno. 1.2 Conocimiento mitológico y filosófico. 1.3 Ubicación de la lógica dentro de la filosofía.
TEMA: I INTRODUCCIÓN A LA FILOSOFÍA
PROPÓSITO: Conozca la importancia de la filosofía en su vida, mediante el análisis del contexto, vida y cosmología para que pueda reflexionar sobre su entorno y sea propositivo.
COMPETENCIA GENÉRICA. 4. Escucha, interpreta y emite mensajes pertinentes en distintos contextos mediante la utilización de medios, códigos y herramientas apropiados. Atributo: ✓ Identifica las ideas clave en un texto o discurso oral e infiere conclusiones a partir de ellas.
DISCIPLINAR ACUERDO 656 HUMANIDADES. 1.- Analiza y evalúa la importancia d la filosofía en su formación personal y colectiva 2.- Caracteriza las cosmovisiones de su comunidad

PROPOSITO DE LAS ACTIVIDADES:

En el capítulo que se leerá se hace una breve introducción sobre los comienzos de la filosofía y del pensamiento griego, además se hará preguntas a manera de diagnóstico:

- ¿qué es cosmogonía?
- ¿qué es cosmovisión?
- ¿qué es un mito?
- ¿qué es una leyenda?
- ¿qué mitos y leyendas tenemos en la comunidad?

ACTIVIDADES DE LA PRIMERA SEMANA:

1. Realizara una lectura general en silencio de las páginas cinco a la catorce del texto mencionado. Luego se hará otra lectura de comprensión con el debido interés.
2. En la segunda lectura, haz lo que se te pide en la actividad de la página ocho, siguiendo las instrucciones.
3. Atiende las orientaciones del ejercicio de la página nueve, ordenando tus ideas.
4. De acuerdo a las lecturas realizadas del texto, realiza la actividad de investigación de la página once.
5. De acuerdo a las lecturas que se te indico elabora la actividad numero 14 como se te indica en las instrucciones.

