

**Escuela Preparatoria
No. 1 del Estado,
Turno Matutino.**
Tuxtla Gutiérrez, Chiapas.

INFORMÁTICA I
Primer semestre
Ciclo escolar 2016-2017
Guía de estudio
Semana 1
01 de septiembre de 2016

ISC. Francisco Falconi Coronel
ISC. Damián Ruiz Palacios

SECUENCIA DE APRENDIZAJE:

Estructura e interacción del hardware de equipos de cómputo.

PROPÓSITO DE LA SECUENCIA

Conocer la funcionalidad del hardware, mediante la investigación teórica, observación virtual y directa de sus características, para integrar equipos acorde a sus necesidades.

EJE PROBLEMATIZADOR

¿Cómo interactúa el hardware de un sistema de cómputo?

Competencias genéricas a desarrollar:

- SE EXPRESA Y SE COMUNICA
- **CG4** Escucha, interpreta y emite mensajes pertinentes en distintos contextos mediante la utilización de medios, códigos y herramientas apropiados
- **Atributo:** Maneja las tecnologías de la información y comunicación para obtener información y expresar ideas.
- PIENSA CRÍTICA Y REFLEXIVAMENTE
- **CG5.** Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos
- **Atributo:** Ordena información de acuerdo a categorías, jerarquías y relaciones
- **CG8.** Participa y colabora de manera efectiva en equipos diversos.
- **Atributo:** Aporta puntos de vista con apertura y considera los de otras personas de manera reflexiva.

Competencia disciplinar:

CD12. Utiliza tecnologías de la información y comunicación para investigar, resolver problemas, producir materiales y transmitir información

Estrategia didáctica: Mural correspondiente al esquema básico del hardware

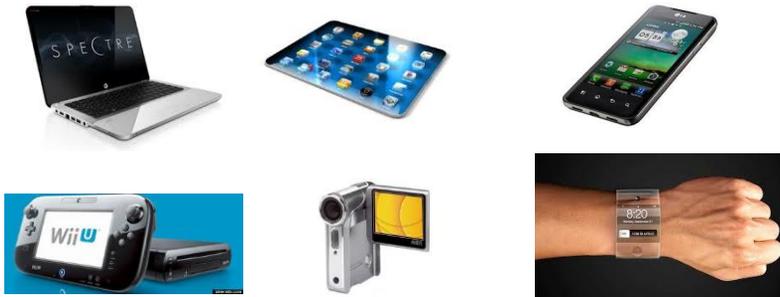
Propósito de la estrategia: Reconoce los elementos de hardware a través de su funcionalidad, para integrar equipos de cómputo.

**TODOS HEMOS ESCUCHADO EL
TÉRMINO INFORMÁTICA**

**PERO,
¿QUÉ ES INFORMÁTICA?**

Informática es considerada como una ciencia

Es el conjunto de conocimientos científicos y técnicos que hacen posible el tratamiento automático y racional de la información, apoyándose de herramientas tecnológicas como las computadoras y muchos dispositivos más.

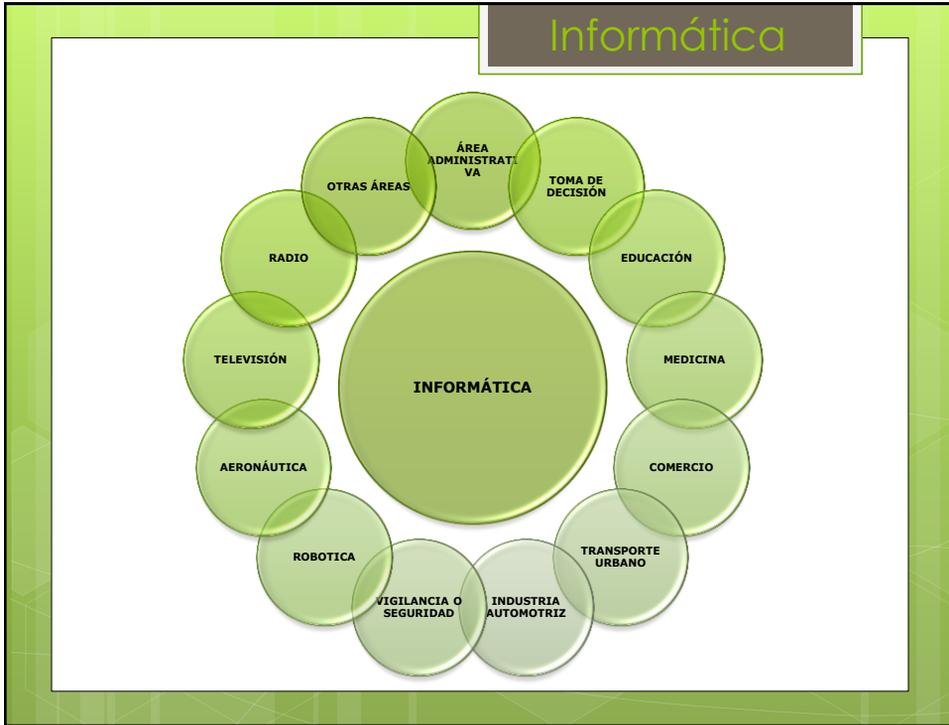


El término INFORMÁTICA, es el acrónimo de dos palabras



La Informática se aplica a variadas disciplinas, actividades o áreas de conocimiento:

- Medicina
- Comercio
- Robótica
- Aeronáutica
- Televisión
- Entre otros...

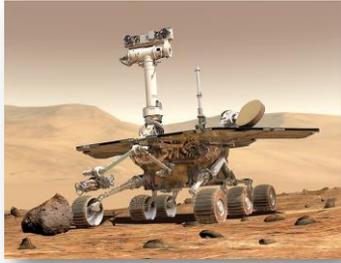


Informática

En la medicina

En sistemas comerciales

En la aeronáutica



En la robótica



En sistemas GPS



En los satélites



En la industria televisiva



En aparatos electrónicos
previamente programados



En los sistemas de radio



En la telefonía celular

Actividad

Tríptico “Importancia de la Informática”

- Haciendo uso de un equipo de cómputo, accede a un navegador y consulta páginas que resalten la importancia de la informática en las ciencias experimentales, en las matemáticas, ciencias sociales, en el aprendizaje de otros idiomas, así como el resto de las asignaturas que cursas en este semestre.
- Descarga las imágenes más representativas.
- En un documento de Microsoft Word, pega la información que consideres relevante de los sitios consultados.
- Elabora un resumen en donde se exponga la influencia que la informática tiene en las áreas investigadas, utilizando los recursos (textos e imágenes previamente descargadas).
- Al finalizar, deberás incluir tu propio punto de vista sobre la importancia de la informática en tu vida personal y como estudiante.

<<< Competencia disciplinar No. 12 >>>

<<< Competencia genérica No. 4 Atributo No. 5 >>>

<<< Competencia genérica No. 6 Atributo No. 1 >>>

